Wii™

Wii Party™

NEED HELP WITH INSTALLATION, MAINTENANCE OR SERVICE?

Nintendo Customer Service
SUPPORT.NINTENDO.COM
or call **1-800-255-3700**

NEED HELP PLAYING A GAME?

For game play assistance, we recommend using your favorite Internet search engine to find tips for the game you are playing. Some helpful words to include in the search, along with the game's title, are: "walk through," "FAQ," "codes," and "tips."

BESOIN D'AIDE POUR L'INSTALLATION, L'ENTRETIEN OU LA RÉPARATION?

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM
ou composez le **1 800 255-3700**

BESOIN D'AIDE DANS UN JEU?

Nous vous suggérons d'utiliser votre moteur de recherche préféré pour trouver des astuces sur Internet. Essayez quelques-uns de ces mots clés dans votre recherche : « solution complète », « FAQ », « codes », « trucs » et « astuces ».

¿NECESITAS AYUDA DE INSTALACIÓN, MANTENIMIENTO O SERVICIO?

Servicio al Cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM
o llama al **1-800-255-3700**

¿NECESITAS AYUDA CON UN JUEGO?

Si necesitas ayuda para avanzar en los juegos, te recomendamos que uses el motor de búsqueda que prefieras para encontrar consejos para el juego. Algunas de las palabras que te ayudarán en tu búsqueda, además del título, son "instrucciones paso a paso", "preguntas frecuentes", "códigos" y "consejos".

NINTENDO® GAME MANUAL

Official Nintendo Seal™

The Official Seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

Ce sceau officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Cherchez-le toujours sur les boîtes lorsque vous achetez des consoles de jeux vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits apparentés.

El sello oficial es tu ratificación de que este producto está autorizado o ha sido fabricado por Nintendo. Busca siempre este sello al comprar sistemas de videojuegos, accesorios, juegos y otros productos relacionados.

Nintendo®

NINTENDO OF AMERICA INC.
P.O. BOX 957, REDMOND, WA
98073-0957 U.S.A.

72020B

www.nintendo.com

PRINTED IN USA

INSTRUCTION BOOKLET ***MODE D'EMPLOI*** ***FOLLETO DE INSTRUCCIONES***

PLEASE CAREFULLY READ THE Wii™ OPERATIONS MANUAL COMPLETELY BEFORE USING YOUR Wii HARDWARE SYSTEM, GAME DISC OR ACCESSORY. THIS MANUAL CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.

⚠ WARNING – Seizures

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child has any of the following symptoms:

Convulsions	Eye or muscle twitching	Altered vision
Loss of awareness	Involuntary movements	Disorientation

- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
  1. Sit or stand as far from the screen as possible.
  2. Play video games on the smallest available television screen.
  3. Do not play if you are tired or need sleep.
  4. Play in a well-lit room.
  5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

⚠ WARNING – Repetitive Motion Injuries and Eyestrain

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

⚠ CAUTION – Motion Sickness

Playing video games can cause motion sickness in some players. If you or your child feel dizzy or nauseous when playing video games, stop playing and rest. Do not drive or engage in other demanding activity until you feel better.

IMPORTANT LEGAL INFORMATION

This Nintendo game is not designed for use with any unauthorized device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Copying of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. "Back-up" or "archival" copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted.

REV-E

WARRANTY & SERVICE INFORMATION

REV-R

You may need only simple instructions to correct a problem with your product. Try our website at support.nintendo.com or call our Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700, rather than going to your retailer. Hours of operation are 6 a.m. to 7 p.m., Pacific Time, Monday - Sunday (times subject to change). If the problem cannot be solved with the troubleshooting information available online or over the telephone, you will be offered express factory service through Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

HARDWARE WARRANTY

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") warrants to the original purchaser that the hardware product shall be free from defects in material and workmanship for twelve (12) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this warranty period, Nintendo will repair or replace the defective hardware product or component, free of charge.* The original purchaser is entitled to this warranty only if the date of purchase is registered at point of sale or the consumer can demonstrate, to Nintendo's satisfaction, that the product was purchased within the last 12 months.

GAME & ACCESSORY WARRANTY

Nintendo warrants to the original purchaser that the product (games and accessories) shall be free from defects in material and workmanship for a period of three (3) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this three (3) month warranty period, Nintendo will repair or replace the defective product, free of charge.*

SERVICE AFTER EXPIRATION OF WARRANTY

Please try our website at support.nintendo.com or call the Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700 for troubleshooting information and repair or replacement options and pricing.*

*In some instances, it may be necessary for you to ship the complete product, FREIGHT PREPAID AND INSURED FOR LOSS OR DAMAGE, to Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

WARRANTY LIMITATIONS

THIS WARRANTY SHALL NOT APPLY IF THIS PRODUCT: (a) IS USED WITH PRODUCTS NOT SOLD OR LICENSED BY NINTENDO (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, NON-LICENSED GAME ENHANCEMENT AND COPIER DEVICES, ADAPTERS, SOFTWARE, AND POWER SUPPLIES); (b) IS USED FOR COMMERCIAL PURPOSES (INCLUDING RENTAL); (c) IS MODIFIED OR TAMPERED WITH; (d) IS DAMAGED BY NEGLIGENCE, ACCIDENT, UNREASONABLE USE, OR BY OTHER CAUSES UNRELATED TO DEFECTIVE MATERIALS OR WORKMANSHIP; OR (e) HAS HAD THE SERIAL NUMBER ALTERED, DEFACED OR REMOVED.

ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING **WARRANTIES OF MERCHANTABILITY** AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED IN DURATION TO THE WARRANTY PERIODS DESCRIBED ABOVE (12 MONTHS OR 3 MONTHS, AS APPLICABLE). IN NO EVENT SHALL NINTENDO BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY IMPLIED OR EXPRESS WARRANTIES. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATIONS MAY NOT APPLY TO YOU.

This warranty gives you specific legal rights. You may also have other rights which vary from state to state or province to province.

Nintendo's address is: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

This warranty is only valid in the United States and Canada.

DOLBY PRO LOGIC II

Dolby, Pro Logic, and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. Manufactured under license from Dolby Laboratories.

This game is presented in Dolby® Pro Logic® II surround sound. Connect your game console to a sound system with Dolby Pro Logic, Dolby Pro Logic II, or Dolby Pro Logic IIx decoding to experience the excitement of surround sound. You may need to enable "Surround" in the sound settings of the game console.

EVERYONE E CONTENT RATED BY ESRB

© 2010 Nintendo. TM, ® and the Wii logo are trademarks of Nintendo. © 2010 Nintendo.
This product includes Mersenne Twister. © 1997 - 2002, Makoto Matsumoto and Takuji Nishimura,
All rights reserved.

NINTENDO® GAME MANUAL

Vimm's Lair

Contents

Controls 5

Starting the Game 7

Main Menu 9

The Basics 11

Party Games 14

Pair Games 16

House Party 17

Minigame Modes 20

Minigames 21

⚠ CAUTION: WRIST STRAP USE

Please use the wrist strap to help prevent injury to other people or damage to surrounding objects or the Wii Remote in case you accidentally let go of the Wii Remote during game play.

Also remember the following:

- Make sure all players put on the wrist strap properly when it is their turn.
- Do not let go of the Wii Remote during game play.
- Dry your hands if they become moist.
- Allow adequate room around you during game play, and make sure that all areas you might move into are clear of other people and objects.
- Stay at least three feet from the television.
- Use the Wii Remote Jacket.

SYSTEM MENU UPDATE

Please note that when first loading the Game Disc into the Wii console, the system will check if you have the latest version of the system menu, and if necessary, a Wii system menu update screen will appear. Select OK to proceed with the update. Please note that the Wii console must have the latest version of the Wii system menu in order to play the Game Disc.

When the system menu is updated, unauthorized hardware and/or software modifications may be detected and unauthorized content may be removed, causing the immediate or delayed inoperability of your console. Failure to accept the update may render this game, and future games, unplayable. Please note that Nintendo cannot guarantee that unauthorized software or accessories will continue to function with the Wii console after this or future updates of the Wii system menu.

NINTENDO® GAME MANUAL

Vinyn's Lair

Controls

Wii Party is played using the Wii Remote™ controller. If two or more people are playing, please connect an additional Wii Remote for each player.

Note: Depending on the game mode, there will be times when the number of players differs from the number of Wii Remotes being used.

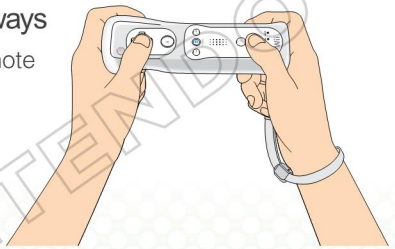
Holding the Wii Remote

Hold the Wii Remote as shown.

Note: For instructions on how to secure the Wii Remote and the Wii Remote Jacket, please see the Wii Operations Manual and the Wii Remote Jacket Manual.

Holding the Wii Remote Sideways

Some games require the Wii Remote to be held sideways as shown.

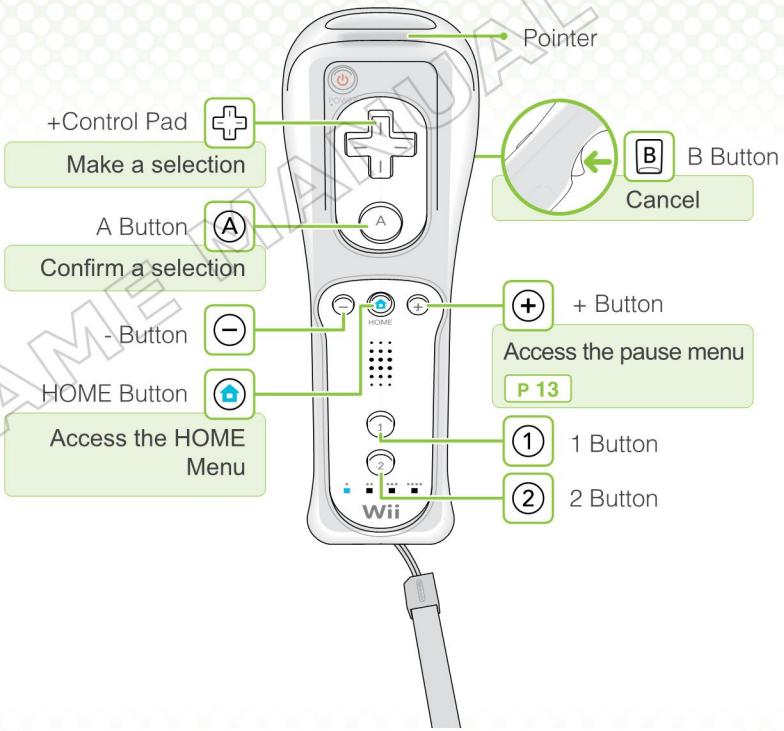


Please note:

- In House Party mode P 17-19, there are games in which multiple Wii Remote controllers are placed on the floor or a table, or one Wii Remote is passed around among multiple players. For these games, please be careful with the Wii Remote controllers.

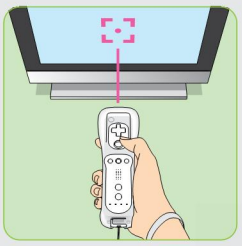
Wii Remote

For menu selections, point with the Wii Remote or use ✚ to aim the pointer and then press Ⓐ to make a selection. To go back to a previous screen, press Ⓑ or point to and press Ⓐ. For individual game controls, please read the explanations on-screen.



Pointing

With the pointer facing the TV screen, line up the Wii Remote with the place you want to point at. You can use the pointer to make menu selections. You'll also use the pointer to play some of the games.



NINTENDO® GAME MANUAL

Vimm's Lair

Starting the Game

Insert the Wii Party Game Disc into the disc slot on the Wii console. The console power will turn on.

1 Health and Safety Screen

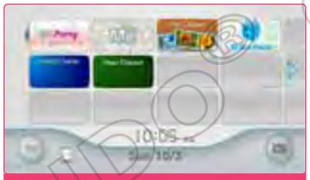
The screen on the right will be displayed. Once you have read the message, press Ⓐ to continue.

Health and Safety Screen

2 Wii Menu

On the Wii Menu, point at the Disc Channel and press Ⓐ to bring up the Channel Preview screen.

Note: If the Disc Channel does not appear in the Wii Menu, please read System Menu Update P 4.



Wii Menu

3 Channel Preview Screen

Point at Start and press Ⓐ to bring up the Strap Usage screen.

Channel Preview Screen

4 Strap Usage Screen

Once you have properly adjusted your wrist strap, press Ⓐ to reach the title screen.

Strap Usage Screen

5 Title Screen

Press Ⓐ and Ⓑ at the same time to proceed to the main menu P 9-10.

Title Screen

First Time Playing

The first time the game is played, a Wii Party save file will be created. Two empty blocks on the Wii console are necessary to create the save file.

About Saving

Information, game records, and rankings for each participating Mii™ are saved automatically in the save file.

Please be careful: if participating Mii characters are erased from the Wii console or deleted from the Mii Channel, their information will be erased from the game.

Note: If you wish to delete this game's save file, delete the save data from the Data Management screen in Wii Options.

Note: If you want to delete a Mii, you can transfer that Mii character's information to another Mii. After deleting the Mii, choose a Mii to transfer the information to from the Mii selection screen.

NINTENDO GAME MANUAL

Vimm's Lair

Main Menu

You can select the game you want to play from the main menu. From the other menus, you can see Suggestions, view Rankings, and play Minigames.

Main Menu

Point to the screen or use ✚, then press Ⓐ to confirm your selection.

Playing Games

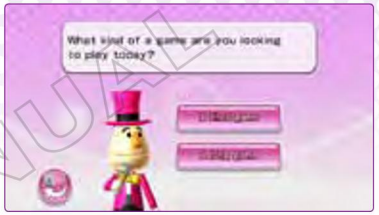
Point the cursor at a game to see about how long it takes to play. Choose the game you'd like to play. Once you've confirmed the game contents and number of players, press Ⓐ to continue. For game progression, see P 11-13.

Other Menus

You can also select from the following three menus on the main menu.

Suggestions

Answer questions about the number of players and the way you want to play, and see suggestions about which game to play.



Rankings

View high scores and best times for games like Friend Connection and Balance Boat.

Minigames

A variety of minigame modes P 21-22.

For details, see P 20.

NINTENDO® GAME MANUAL

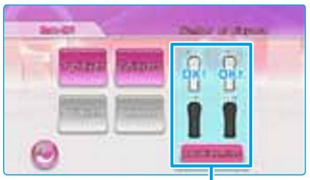
Virgin's Lair

The Basics

Choose the number of players and Mii characters in order using the steps below. When a game finishes, the rankings and scores are announced.

1 Number of Players

The number of players that can be selected depends on the type of game being played and the number of Wii Remotes connected.



A connected Wii Remote will display OK!

Adding Wii Remotes

You can add one Wii Remote at a time by selecting Add Wii Remote. Press ① and ② at the same time on the Wii Remote you want to add. Once a Wii Remote is connected, the relative icon on the screen will light up.

Note: You can also connect additional Wii Remotes from the HOME Menu.

2 Mii™ Selection

Select the Mii you want to play with. You can choose a Mii saved to the Wii console or a guest Mii.

Note: For information on how to add a Mii to your Wii console, please see the Wii Operations Manual.

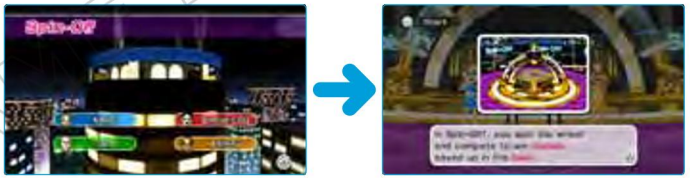
Note: You cannot choose a Mii that is saved on the Wii Remote.

3 CPU Skill

Depending on the game, CPU Mii characters will be added automatically. You can choose the skill of these computer-controlled players. Also, for some games, you can choose the number of rounds or the difficulty level. Choose Start to begin the game.

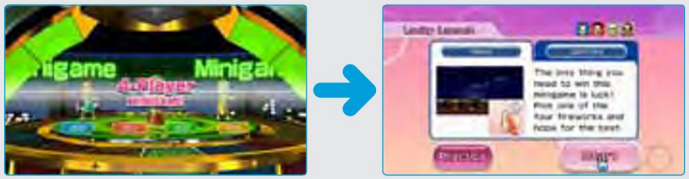
4 Starting a Game

When a game is played for the first time, the rules will be explained by the host. From the second time onward, you can choose whether or not to hear the explanation. Press ⊖ to skip an explanation and start the game.



Minigames

During each game, you'll also play several minigames. To learn the rules, view the Rules screen. To learn the controls, view the Controls screen. Choose Start to begin a minigame. You can also choose to practice each minigame if you'd like.

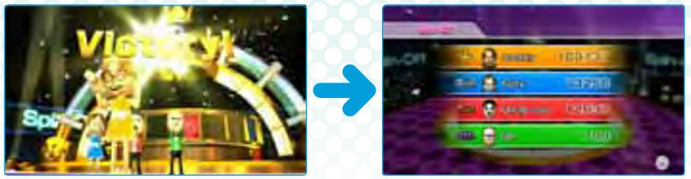


NINTENDO® GAME MANUAL

Vimm's Lair

5 Scores and Rankings

When a game is finished, the scores are announced. Press Ⓐ to proceed and see the overall rankings.



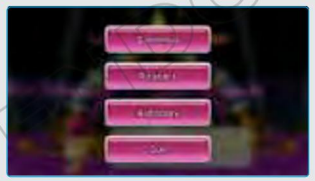
6 Finishing a Game

Once the scores and rankings are announced, a menu like the one shown to the right is displayed. You can choose to replay the same game or return to the main menu. If you started the game from Suggestions, you can also see another suggestion P 10.

Note: The menu displayed may differ depending on the situation.

Pause Menu

You can pause a game or minigame by pressing ⊕ to access the pause menu. You can then continue the game by pressing ⊕ again or choose another option.



Continue	Return to the game.
Restart	Start the game over from the beginning.
Autoplay	This is only available on the pause menu of Party Games. You can change a Mii that started as a human player to CPU control (except Player 1).You can also revert a Mii from CPU control if it started as a human player.
Quit	End the game and return to the main menu. When you quit a game, your progress will not be saved, so please be careful.

Party Games

Games for four players (including the computer).
One to four human players can participate.

Indicates the number of players.
Indicates the approximate length of the game.

Board Game Island 1-4 players 45 min.

A board game in which players roll dice to move along a path toward the top of the island. The order players roll the dice each round is decided by a minigame. Players who come in first through third win a bonus die to roll along with the standard die. The player who reaches the top of the island first is the winner!

Globe Trot 1-4 players 60 min.

Players turn over numbered cards and move the indicated number of spaces. Players win coins in minigames that can be used to purchase vehicle cards to help them advance, or at airports and seaports to travel long distances. When players reach a hot spot, they can purchase a souvenir photo for 10 coins. After 10 turns, overtime begins and the first player to reach a hot spot and take a souvenir photo ends the game. The player who has collected the most souvenir photos and coins at that point is the winner!

NINTENDO® GAME MANUAL

Vimm's Lair

Swap Meet

1-4 players | 30-45 min.

Players take turns choosing a Mii from the middle to swap out with a Mii from their area. Players who collect three Mii characters with the same-colored outfits in two different rows win points (various bonuses are possible depending on how Mii characters are matched, so the points players will receive also varies). The player who has the most points after a set number of rounds is the winner!

Spin-Off

1-4 players | 30 min.

Players take turns spinning a wheel to earn medals. Depending on where the wheel stops, players can win medals, lose medals, or add medals to the bank. Players can also win medals saved up in the bank by winning minigames. After 10 turns, overtime begins, and the game ends after somebody wins a Bank Battle. (If 10 turns pass in overtime, a minigame automatically occurs that will award the remaining medals in the bank.) Once overtime has ended, the player with the most medals is the winner!

Bingo

1-4 players | 15 min.

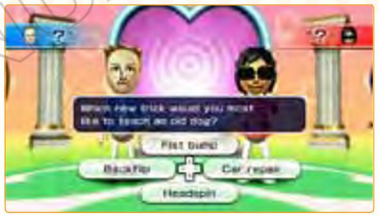
Players check off Mii characters on their bingo cards that match Mii balls that drop from the bingo machine. If a minigame ball drops from the bingo machine, players play a minigame and the winner checks off a Mii of his or her choice. The first player to complete a horizontal, vertical, or diagonal row gets a bingo and is the winner!

Pair Games

Pair Games are designed for two players. A single player can also play Balance Boat and Match-Up with the computer as a partner or opponent.

Friend Connection

2 players | 5 min.



Two players answer a series of questions and play a cooperative minigame to find out their Friend Connection score. In the Question Test, players answer five questions using ✚. In the Minigame Test, players must cooperate to clear the minigame. After both tests are completed, the Friend Connection score is announced. The higher the score, the better Pair Ranking the two players will earn.

Note: Friend Connection requires two players.

Balance Boat

1-2 players | 5-15 min.

Players balance Mii characters on the spars of a boat that match the color of each Mii character's outfit. The size of each Mii character depends on the results of a minigame. If the two players can successfully balance 20 Mii characters without tipping over the boat and dunking any into the water, they win the game!

Match-Up

1-2 players | 15 min.

Players match up Mii characters wearing the same-colored shirts into pairs to score points (players don't know what color the Mii characters' shirts are until they select them). If players fail to match up a pair, they lose a heart. If players lose all of their hearts, they lose a turn. The player with the most points at the end of the game is the winner!

NINTENDO® GAME MANUAL

Virgin's Lair

House Party

House Party games are designed for two or more players and use the room beyond the TV screen as part of the fun.

Animal Tracker

2-4 players | 5 min.

From all the Wii Remotes being used, players try to be the first to grab the one playing the correct animal sound. To play this game, line up the Wii Remotes on a flat surface like a table or the floor. Players earn one point each time they grab the correct Wii Remote first. The first player to get three points is the winner!

Please note:

- This game requires at least two Wii Remote controllers regardless of the number of players.
- Be sure to turn up the volume on each Wii Remote controller's speaker before playing.
- When placing the Wii Remote controllers on a flat surface, do not use the wrist strap.

Hide 'n' Hunt

2-4 players | 15 min.

One player (the hider) hides the Wii Remotes being used, and the other players (the hunters) try to find them before time runs out. During the hunting phase, each Wii Remote will make a hint sound every 10 seconds.

Please note:

- This game requires one to four Wii Remote controllers regardless of the number of players.
- Be sure to turn up the volume on each Wii Remote controller's speaker before playing.
- Be careful not to hide the Wii Remote controllers in places where they might get damaged.
- If the Wii Remote controllers are hidden too far from the Wii console, communications with the Wii Remote could be interrupted, which may affect game play. If this occurs, bring the Wii Remote controllers closer to the Wii console and press any button.

Time Bomb

2-4 players | 5 min.

Players pass around a Wii Remote like a time bomb that will "explode" if shaken. Each player passes the Wii Remote while holding the button displayed on the screen. The next player then takes the Wii Remote while holding the button displayed. If the Wii Remote is shaken too much, the wrong buttons are pushed, or both players release their buttons at the same time, the bomb will explode.

Please note:

- This game requires one Wii Remote controller regardless of the number of players.
- Be sure to turn up the volume on each Wii Remote controller's speaker before playing and turn on the rumble feature.
- This game is played without using the wrist strap.

NINTENDO® GAME MANUAL

Virgin's Lair

Word Bomb

2-4 players | 5 min.

Players say a word within a given category and pass the Wii Remote "bomb" before the time limit is up. Press Ⓐ after saying an answer word and then pass the Wii Remote to the next player. If the next player thinks the previous player's answer doesn't fit the category or was already said, they can press ② and pass it back. If a player fails to say a word and press Ⓐ before time runs out, the bomb will explode.

Please note:

- This game requires one Wii Remote controller regardless of the number of players.
- Be sure to turn up the volume on each Wii Remote controller's speaker before playing and turn on the rumble feature.
- This game is played without using the wrist strap.

Note: The Wii Remote's speaker volume and rumble settings can be accessed from the HOME Menu.

Buddy Quiz

3-4 players | 5 min.

Players designate one participant as the Buddy and try to correctly predict the Buddy's answers to a series of questions. Players answer the questions using ✚. If a player correctly predicts the Buddy's answer, points are scored. After all the questions have been answered, the player with the most points is the winner!

Please note:

- This game requires the same number of Wii Remote controllers as players.
- In this game, the Buddy does not compete to win the game.

Minigame Modes

From the main menu, select Minigames to access the following modes.

Note: Certain conditions must be met to unlock some game modes.

Free Play

1-4 players | 5 min.

Players can choose any minigame to play one at a time.

Battle

1-4 players | 5-30 min.

Players battle it out to win a set number of minigames.

Solo

1 player | 15-60 min.

A single-player minigame challenge.

Challenge

1-4 players | 5-30 min.

A set of more challenging minigames

P 22.

NINTENDO® GAME MANUAL

Vimm's Lair

Minigames

This is a list of all the minigames included in Wii Party! For instructions on how to play each one, please read the Rules and Controls screens before playing each minigame P 12.

4-Player Minigames

- Derby Dash
- Shifty Gifts
- Chop Chops
- Jumbo Jump
- Popgun Posse
- Flap Hurdles
- Puzzle Pick-Up
- Moon Landing
- Zombie Tag
- Flag Fracas
- Smile Snap
- Dicey Descent
- Ram Jam
- Feathered Frenzy
- Goal Getters
- Saucer Snap
- Quicker Chipper
- Follow Your Face
- Maze Daze
- Chopper Hoppers
- Space Brawl
- Stop Watchers
- Friendly Face-Off
- Barrel Daredevil
- Crash Balls
- Tropical Punch
- Strategy Steps
- Pearl Plunder
- Hammer Heads
- Cosmic Capers
- Rope Sling
- Face Flip
- Spotlight Fight
- Shutterpup
- Cry Babies
- Lucky Launch
- Back Attack
- Chin-Up Champ
- Walk-Off
- Balloon Buggies
- Risky Railroad

1 vs. 3 Minigames

- Splash Bash
- Lumber Whacks
- Flying Fruit
- Poserobics
- Hide-and-Peek

1 vs. 1 Minigames

- Commuter Count
- Timber Topple
- Delivery Duel
- Jangle Wranglers
- Channel Changers
- Spring Time
- Pop-Up Bandits
- Poppin' Pilots
- Flag Footrace
- Roll to the Goal
- Fruit Focus

Pair Minigames

- Bumper Crops
- Robot Factory
- Paddle Pals
- Flashlight Frights
- Basket Bonanza
- Tippy Traverse
- Meet and Greet
- Fishin' Buddies
- Pop Coaster
- Flycycle Team
- Sheep Crossing
- Pump Cart Panic
- Blastronauts
- Rodent Rundown
- Can Poppers
- Spring Ringers
- Bobsled Highway
- Jump Rope Jam
- Teamwork Temple
- Color Coordination
- Clover Hunt
- Banana Blockade

Challenge Minigames

Select Challenge from the Minigames menu to play more challenging versions of some familiar minigames and also some all-new ones.

Note: Certain conditions must be met to unlock some Challenge minigames.

- Marching Orders
- Garden Gridlock
- Clover Hunt
- Shifty Gifts
- Tippy Traverse
- Banana Blockade
- About Face

NINTENDO® GAME MANUAL

Vinum's Lair

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT L'INTÉGRALITÉ DU MODE D'EMPLOI DE LA Wii™ AVANT D'UTILISER VOTRE CONSOLE, VOTRE DISQUE DE JEU OU VOS ACCESSOIRES Wii. CE MODE D'EMPLOI CONTIENT D'IMPORTANTES INFORMATIONS SUR VOTRE SANTÉ ET VOTRE SÉCURITÉ.

INFORMATIONS IMPORTANTES CONCERNANT VOTRE SÉCURITÉ : VEUILLEZ LIRE LES PRÉCAUTIONS SUIVANTES AVANT QUE VOUS OU QUE VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À DES JEUX VIDÉO.

⚠ AVERTISSEMENT – Danger d'attaque

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amusent avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle attaque, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants:

Convulsions	Tics oculaires ou musculaires	Perte de conscience
Problèmes de vision	Mouvements involontaires	Désorientation

- Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :
  1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
  2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
  3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
  4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
  5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

⚠ AVERTISSEMENT – Blessures dues aux mouvements répétitifs et tension oculaire

Les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les poignets, la peau ou les yeux. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, l'irritation de la peau ou la tension oculaire :

- Évitez les périodes trop longues de jeu. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou de la douleur au niveau des mains, des poignets, des bras ou des yeux, ou si vous ressentez des symptômes tels que des fourmillements, engourdissements, brûlures ou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou tout autre malaise pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.

⚠ ATTENTION – Nausée

Jouer à des jeux vidéo peut causer étourdissement et nausée. Si vous ou votre enfant vous sentez étourdi ou nauséeux pendant le jeu, cessez de jouer immédiatement et reposez-vous. Ne conduisez pas et n'entreprenez pas d'autres activités exigeantes avant de vous sentir mieux.

INFORMATIONS LÉGALES IMPORTANTES

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non autorisé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « secours » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires pour protéger vos logiciels. Tout contrevenant sera poursuivi.

REV-E

RENSEIGNEMENTS SUR L'ENTRETIEN ET LA GARANTIE

REV-R

Certains problèmes pourraient être facilement résolus à l'aide de quelques instructions simples. Avant de retourner chez votre détaillant, visitez notre site Internet à support.nintendo.com, ou appelez le service à la clientèle au 1 800 255-3700. Nos heures d'ouverture sont de 6 h à 19 h, heure du Pacifique, du lundi au dimanche (heures sujettes à changement). Si le problème ne peut pas être résolu en consultant le soutien technique en ligne ou au téléphone, Nintendo vous offrira un service de réparation express. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

GARANTIE SUR LES APPAREILS

Nintendo of America Inc. (« Nintendo ») garantit à l'acheteur original que l'appareil ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de douze (12) mois suivants la date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.* L'acheteur original sera couvert par cette garantie seulement si la date d'achat est enregistrée à un point de vente ou si le client peut démontrer, à la satisfaction de Nintendo, que le produit a été acheté au cours des 12 derniers mois.

GARANTIE SUR LES JEUX ET ACCESSOIRES

Nintendo garantit à l'acheteur original que le produit (jeu ou accessoire) ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de trois (3) mois suivants sa date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période de trois (3) mois, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.*

ENTRETIEN APRÈS ÉCHÉANCE DE LA GARANTIE

Veuillez visiter notre site Internet à support.nintendo.com ou appeler le service à la clientèle au 1 800 255-3700 pour des informations sur le dépannage et la réparation, ou pour les options de remplacement ainsi que leurs prix.*

*Dans certains cas, il peut s'avérer nécessaire d'expédier le produit chez Nintendo. LES FRAIS DE TRANSPORT DOIVENT ÊTRE PAYÉS ET LE PRODUIT DOIT ÊTRE ASSURÉ CONTRE LES DOMMAGES ET LES PERTES. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

LIMITES DE LA GARANTIE

LA PRÉSENTE GARANTIE SERA NULLE SI LE PRODUIT : (a) EST UTILISÉ AVEC D'AUTRES PRODUITS QUI NE SONT NI VENDUS, NI SOUS LICENCE DE NINTENDO (Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES APPAREILS D'AMÉLIORATION ET DE COPIE DE JEUX, LES ADAPTATEURS, LES LOGICIELS ET LES BLOCS D'ALIMENTATION NON AUTORISÉS); (b) EST UTILISÉ À DES FINS COMMERCIALES (Y COMPRIS LA LOCATION); (c) A ÉTÉ MODIFIÉ OU ALTÉRÉ; (d) A ÉTÉ ENDOMMAGÉ PAR CAUSE DE NÉGLIGENCE, D'ACCIDENT, D'UTILISATION ABUSIVE OU TOUTE AUTRE CAUSE QUI NE SERAIT PAS RELIÉE À DU MATÉRIEL DÉFECTUEUX OU À LA MAIN-D'ŒUVRE; OU (e) SON NUMÉRO DE SÉRIE A ÉTÉ MODIFIÉ, EFFACÉ OU RENDU ILLISIBLE.

TOUTES LES GARANTIES IMPLICITES, Y COMPRIS **LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE** ET D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER, SONT LIMITÉES AUX PÉRIODES DE GARANTIE DÉCRITES CI-DESSUS (12 MOIS OU 3 MOIS, SELON LE CAS). NINTENDO NE SERA EN AUCUN CAS TENU RESPONSABLE DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS RÉSULTANT D'UNE INFRACTION À TOUTE STIPULATION EXPLICITE OU IMPLICITE DES GARANTIES. CERTAINS ÉTATS OU PROVINCES NE PERMETTENT PAS LA LIMITATION DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE, NI L'EXCLUSION DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS. DANS UN TEL CAS, LES LIMITES ET EXCLUSIONS MENTIONNÉES CI-DESSUS NE S'APPLIQUENT PAS.

La présente garantie vous donne des droits légaux spécifiques. Vous pourriez également posséder d'autres droits qui varient d'un État ou d'une province à l'autre.

L'adresse de Nintendo est : Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

La présente garantie n'est valide qu'aux États-Unis et au Canada.

DOLBY PRO LOGIC II

Ce jeu est présenté en son surround Dolby® Pro Logic® II. Pour découvrir les sensations fabuleuses du son surround, connectez votre console de jeu à un décodeur Dolby Pro Logic, Dolby Pro Logic II, ou Dolby Pro Logic IIx. Vous aurez besoin de sélectionner « Dolby Pro Logic II » dans les options audio du menu du jeu.

EVERYONE
ENFANTS et ADULTES
E
CONTENT RATED BY
CONTENU ÉVALUÉ PAR
ESRB

NINTENDO® GAME MANUALS

Vimm's Lair

SOMMAIRE

Commandes 27

Commencer à jouer 29

Menu principal 31

Configurer les options de jeu 33

Jeux de société 36

Jeux en duo 38

Jeux de salon 39

Mini-jeux 42

Liste des mini-jeux 43

NINTENDO® GAME MANUAL

⚠ Attention : Utilisation de la dragone

Utilisez toujours la dragonne de la manette Wii Remote pour éviter de blesser des personnes ou d'endommager, de heurter les objets aux alentours. Celle-ci offre une protection au cas où elle serait accidentellement lâchée ou jetée au cours d'une partie.

Souvenez-vous également :

- Assurez-vous que tous les joueurs portent la dragonne et que le bloqueur est serré correctement.
- Ne pas lâcher pas la manette Wii Remote pendant une partie.
- Si vos mains deviennent moites, arrêtez de jouer et séchez vos mains.
- Tenez-vous suffisamment loin des autres personnes et des objets lorsque vous jouez avec la console Wii.
- Placez-vous à une distance d'un (1) mètre du téléviseur.
- Utilisez le protecteur de la manette Wii Remote.

Mise à jour du menu Wii

Veuillez noter que lorsque vous chargez le disque dans la console Wii pour la première fois, la console vérifie si la version du menu Wii la plus récente est installée. Si ce n'est pas le cas, l'écran de confirmation de mise à jour de la console Wii s'affiche. Choisissez OK pour continuer. Les mises à jour peuvent prendre plusieurs minutes. Veuillez noter que la version du menu Wii de votre console Wii doit être à jour pour lire le disque. Lors de la mise à jour du menu Wii, toute modification technique non autorisée est susceptible d'être détectée, effaçant tout contenu non autorisé et mettant votre console hors d'usage. Refuser d'effectuer cette mise à jour peut également rendre ce jeu ou d'autres jeux inutilisables. Veuillez noter que Nintendo ne peut garantir que des accessoires ou des logiciels non autorisés continueront de fonctionner correctement sur cette console Wii après cette mise à jour du menu Wii ou des mises à jour ultérieures.

Vinny's Lair

Commandes

Wii PARTY™ se joue à l'aide de la manette Wii Remote. Lorsque vous jouez à deux ou plus, assurez-vous de brancher le nombre de manettes Wii Remote correspondant.

Note : Dans certains modes de jeu, le nombre de manettes Wii Remote requis est indépendant du nombre de joueurs.

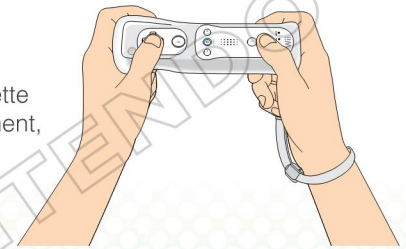
Tenir la manette Wii Remote

La manette Wii Remote se tient comme illustrée ci-contre.

Note : Pour obtenir des informations sur la mise en place du protecteur de la manette Wii Remote, reportez-vous au mode d'emploi Wii ou au mode d'emploi du protecteur de la manette Wii Remote.

Tenir la manette Wii Remote horizontalement

Dans certains mini-jeux, la manette Wii Remote se tient horizontalement, comme illustré ci-contre.

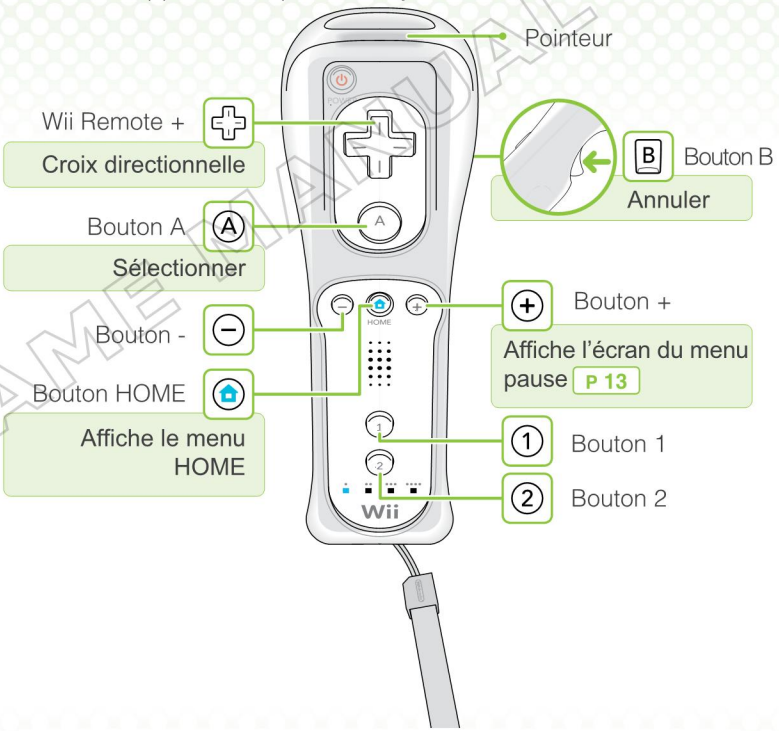


Important :

- Les Jeux de salon P 39-41 proposent de nouvelles manières d'utiliser les manettes Wii Remote, telles que les poser sur une table ou sur le sol ou encore les passer entre les joueurs. Utilisez les manettes Wii Remote avec précaution.

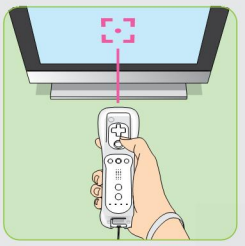
Manette Wii Remote

Naviguez dans les menus de Wii PARTY en utilisant le pointeur de la manette Wii Remote ou pour déplacer la croix directionnelle à l'écran et appuyez sur le bouton Ⓐ. Pour revenir à l'écran précédent, appuyez sur le bouton B ou pointez l'icône et appuyez sur le bouton Ⓐ. Pour plus d'informations sur les commandes du jeu, reportez-vous aux instructions apparaissant pendant le jeu.



Pointer

Pointez la manette Wii Remote à un endroit spécifique sur l'écran. Dans Wii PARTY, le pointeur est utilisé pour sélectionner les options de menu, mais également pour jouer dans certains modes de jeu et mini-jeux.



NINTENDO® GAME MANUAL

Vinny's Lair

Commencer à jouer

Insérez le disque Wii PARTY dans la fente de chargement pour allumer la console Wii.

1 Santé et sécurité

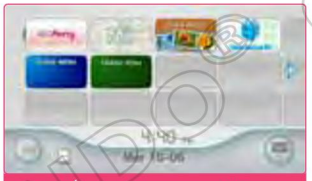
L'écran d'avertissement sur la santé et la sécurité s'affiche alors. Appuyez sur le bouton Ⓐ après avoir lu les informations sur cet écran. L'écran d'avertissement sur la santé et la sécurité s'affiche même si vous avez inséré le disque après avoir allumé la console Wii.

Santé et sécurité

2 Menu Wii

Pointez la chaîne disques sur le menu Wii et appuyez sur le bouton Ⓐ.

Note : Si le titre n'apparaît pas sur l'écran du menu Wii, veuillez vous reporter à la section Mise à jour du menu Wii P 26.


Écran du menu Wii

3 Présentation de la chaîne

L'écran de présentation de la chaîne s'affiche. Pointez DÉMARRER et appuyez sur le bouton Ⓐ.

Écran de présentation de la chaîne

4 Dragonne pour manette Wii Remote

L'écran d'avertissement sur la dragonne s'affiche. Ajustez bien la dragonne autour de votre poignet puis appuyez sur le bouton Ⓐ.

Écran d'utilisation de la dragonne

5 Écran titre

Appuyez simultanément sur Ⓐ et Ⓑ pour accéder au menu principal P 31-32.

Écran titre

Jouer pour la première fois

Lorsque vous jouez à Wii PARTY pour la première fois, un fichier de sauvegarde est créé. Deux blocs libres sont nécessaires dans la mémoire de la console Wii pour créer un fichier.

Sauvegarder

Toutes les informations relatives à votre Mii™, ainsi que les données de jeu et les informations de classement seront automatiquement enregistrées dans votre fichier de sauvegarde.

Attention : Si vous supprimez de la Chaîne Mii un Mii ayant été enregistré en tant que joueur dans Wii PARTY, ou si vous transférez un Mii dans la parade Mii, ce Mii sera effacé de votre liste de joueurs.

Note : Pour plus d'informations sur la suppression des fichiers de sauvegarde de la mémoire de la console Wii, veuillez vous reporter au mode d'emploi Wii – Chaînes et paramètres.

Note : Vos données de jeu peuvent être transférées vers un autre Mii. Pour transférer les données relatives à un Mii, sélectionnez un jeu et accédez à l'écran de sélection des Mii. Sélectionnez ensuite un Mii pour transférer vos données de jeu. Un autre Mii n'ayant pas été enregistré dans la liste des joueurs doit être disponible sur votre console Wii.

NINTENDO GAME MANUAL

Vinny's Lair

Menu principal

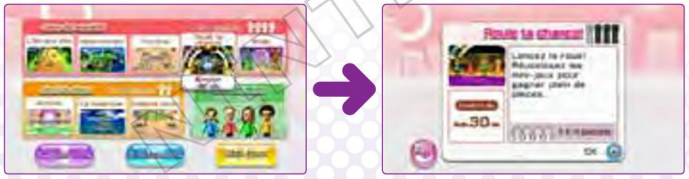
Vous pouvez sélectionner le jeu auquel vous souhaitez jouer depuis le menu principal. Vous pouvez également accéder à d'autres menus de jeu, lire les suggestions et consulter vos classements.

Menu principal

Utilisez la manette ou le pointeur pour mettre une option en surbrillance, puis appuyez sur le bouton Ⓐ pour la sélectionner.

Jouer à un jeu

Pointez un jeu pour afficher une note indiquant la durée approximative du jeu. Sélectionnez un jeu pour consulter sa description, ainsi que le nombre de joueurs pouvant participer. Appuyez sur le bouton Ⓐ pour continuer à parcourir les options de jeu. Pour plus d'informations sur la configuration du jeu, reportez-vous à la section Configurer les options de jeu P 33-35.



Autres options

Vous pouvez choisir parmi les trois options suivantes :

Suggestions

Vous ne savez pas à quel jeu jouer? Répondez à quelques questions rapides sur le nombre de joueurs et le type de jeu pour obtenir des conseils utiles sur les jeux disponibles.

Classements

Consultez les meilleurs scores actuels, ainsi que les meilleurs temps pour une sélection de jeux et de mini-jeux, comme dans « Acolytes » et « Le balancier ».

Mini-jeux

Jouez à toute une pléiade de mini-jeux P 43-44. Vous pouvez jouer à des mini-jeux de manières différentes, y compris en mode libre et Bataille P 42.

NINTENDO® GAME MANUAL

Vinn's Lair

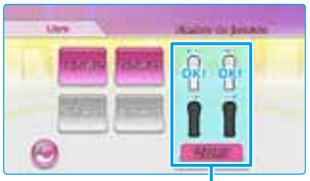
Configurer les options de jeu

Avant de jouer à un jeu, vous pouvez sélectionner le nombre de joueurs et les Mii vous représentant dans Wii PARTY. Après avoir terminé un jeu, les résultats et les classements s'affichent (le cas échéant).

1 Sélectionner le nombre de joueurs

Sélectionnez le nombre de personnes qui participeront au jeu. Le nombre de joueurs pouvant participer à un jeu dépend des règles du jeu, ainsi que du nombre de manettes Wii Remote branchées.

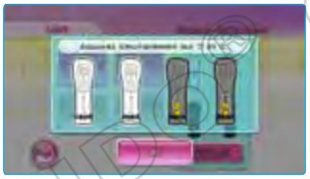
Pour les manettes Wii Remote branchées, OK! s'affiche sur l'icône de la manette Wii Remote.



État de connexion des manettes Wii Remote

Ajouter des manettes Wii Remote

Sélectionnez AJOUTER DES MANETTES WII REMOTE pour ajouter une manette Wii Remote. Appuyez simultanément sur les boutons ① et ② sur chaque manette Wii Remote que vous souhaitez ajouter. La connexion est confirmée lorsqu'une icône de manette Wii Remote grisée devient blanche.



Note : Vous pouvez également brancher une manette Wii Remote à partir du menu HOME.

2 Sélectionner un Mii™

Sélectionnez un Mii à utiliser dans le jeu. Vous pouvez sélectionner un Mii enregistré dans la console Wii ou un Mii invité.

Note : Pour plus d'informations sur l'ajout de Mii dans la console Wii, reportez-vous au mode d'emploi Wii – Chaînes et paramètres – Chaîne Mii.

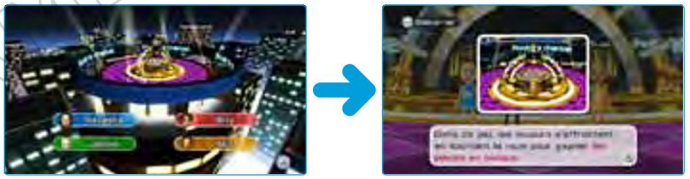
Note : Vous ne pouvez pas sélectionner les Mii enregistrés dans une manette Wii Remote.

3 Configurer le niveau de l'ORDI et la difficulté du jeu

Des joueurs ORDI sont automatiquement ajoutés en fonction du nombre de joueurs humains et du nombre total de joueurs requis pour le jeu. Si des joueurs ORDI sont nécessaires, sélectionnez le niveau de l'ORDI. Dans certains jeux, vous pouvez également sélectionner le niveau de difficulté et le nombre de tours à jouer. Suivez les instructions à l'écran pour commencer le jeu.

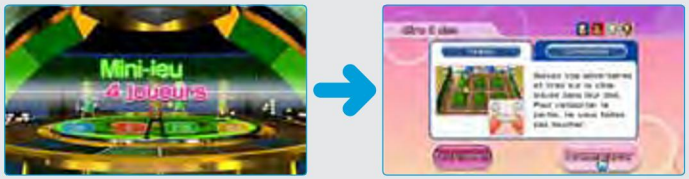
4 Commencer le jeu

Les règles de chaque jeu sont expliquées la première fois que vous y jouez. Les fois suivantes, vous pouvez choisir de lire les règles à nouveau ou de passer cette étape. Pour passer l'explication des règles du jeu, appuyez sur le bouton ⊖.



À propos des mini-jeux

Dans certains modes de jeu, vous aurez l'occasion de jouer à des mini-jeux. Sélectionnez RÈGLES pour afficher les règles du mini-jeu et COMMANDES pour consulter les commandes. Vous pouvez également vous entraîner aux mini-jeux. Sélectionnez ENTRAÎNEMENT pour essayer le mini-jeu. Lorsque vous êtes prêt, sélectionnez COMMENCER.



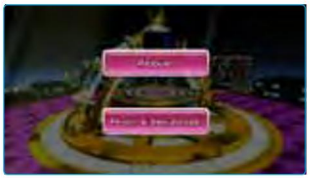
NINTENDO GAME MANUAL

Vinm's Lair

5 Résultats et classements des jeux

Après avoir terminé un jeu, les résultats s'affichent. Appuyez sur le bouton Ⓐ pour poursuivre et consulter les classements des meilleurs scores (le cas échéant).

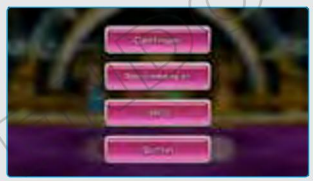
6 Terminer le jeu



L'écran de droite s'affiche une fois que vous avez terminé de consulter les résultats et les meilleurs scores. Sélectionnez REJOUER pour rejouer au jeu ou REVENIR À pour revenir à l'écran de sélection des jeux indiqués. Lorsque vous lancez un jeu depuis l'option Suggestions P 32, vous pouvez revenir à l'écran de sélection des jeux suggérés et choisir un nouveau jeu.

Note : Il se peut que l'écran situé à droite ne soit pas représentatif de tous les jeux.

Écran du menu de pause



Appuyez sur le bouton ⊕ lorsque vous jouez à un jeu ou à un mini-jeu pour afficher l'écran du menu de pause. Pour revenir au jeu, appuyez sur le bouton ⊕ ou sélectionnez CONTINUER.

CONTINUER	Revenir au jeu ou au mini-jeu.
RECOMMENCER	Recommencer le jeu ou le mini-jeu au début.
ORDI	Faire jouer un ordinateur à votre place. Uniquement disponible dans les Jeux de société et pour les joueurs humains autres que le joueur 1.
QUITTER	Quitter le jeu et revenir à l'écran de sélection des jeux. Votre progression ne sera pas sauvegardée si vous sélectionnez cette option pendant un jeu.

Jeux de société

Il s'agit d'une sélection de jeux dans laquelle jusqu'à quatre joueurs s'affrontent (incluant l'ORDI).

Indique le nombre de joueurs.
Indique la durée approximative du jeu.

L'île aux dés

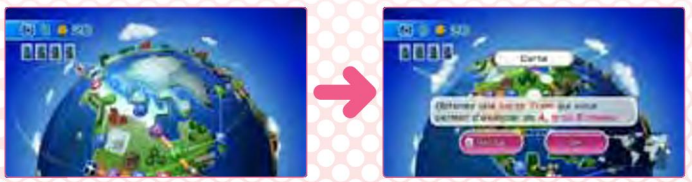
1 à 4 joueurs | environ 45 min

Dans ce jeu de plateau situé sur une île, les joueurs lancent les dés pour déterminer de combien de cases ils vont se déplacer. À chaque tour, l'ordre de jeu est déterminé par les résultats d'un mini-jeu. Les joueurs occupant les trois premières places au mini-jeu remportent un dé bonus et se déplacent en fonction du résultat combiné des deux dés. Atteignez le sommet de l'île en premier pour être déclaré vainqueur!

Globe-trotteur

1 à 4 joueurs | environ 60 min

Dans ce jeu, les joueurs utilisent des cartes numérotées pour atteindre les destinations indiquées. Chaque joueur peut gagner des pièces en participant aux mini-jeux et les utiliser pour acheter des cartes Véhicule. Les cartes Véhicule permettent aux joueurs de se déplacer sur de longues distances par voie terrestre, maritime ou aérienne. Avant d'atteindre chaque destination, les joueurs doivent avoir 10 pièces pour prendre une photo-souvenir de cet endroit. Après 10 tours, le jeu passe en temps bonus. Le jeu se termine après 10 tours supplémentaires ou lorsqu'un joueur atteint une destination pour prendre la photo finale. Prenez le plus de photos possible pour repartir avec des souvenirs et le sourire!



NINTENDO® GAME MANUAL

Vinny's Lair

Trio Brio

1 à 4 joueurs | 30 à 45 min

Dans ce jeu, les joueurs choisissent un Mii parmi les quatre situé au centre et l'échangent avec l'un des leurs pour former une rangée de trois Mii de la même couleur. Les joueurs gagnent des points une fois qu'un joueur a formé deux rangées de trois Mii habillés de la même couleur. Les points sont attribués en fonction de différentes combinaisons de Mii. Finissez le jeu avec le plus de points pour remporter la partie!

Roule ta chance!

1 à 4 joueurs | environ 30 min

Les joueurs lancent la roue à tour de rôle pour gagner des pièces. Ils peuvent gagner ou perdre des pièces en fonction de la case où s'arrête la roue. Certaines cases alimentent la banque en pièces et d'autres déclenchent des mini-jeux permettant aux joueurs de remporter les pièces en banque. Après 10 tours, le jeu passe en temps bonus. Le jeu se termine lorsqu'un joueur remporte les pièces en banque. Si après 10 tours personne n'est déclaré vainqueur, un dernier mini-jeu détermine qui remporte toutes les pièces en banque. Tentez votre chance pour remporter le gros lot!

Bingo

1 à 4 joueurs | environ 15 min

Les joueurs doivent faire correspondre les boules sélectionnées au hasard par la machine avec les visages de Mii situés sur leur grille de bingo. Lorsqu'une boule mini-jeu tombe de la machine, les joueurs s'affrontent et le gagnant peut cocher le visage de Mii de son choix. Faites une ligne horizontale, verticale ou diagonale en premier et… Bingo! Vous remportez le jeu.

Jeux en duo

Un ensemble de jeux conçus pour deux joueurs. Vous pouvez jouer avec un joueur ORDI dans « Le balancier » et dans « Ensemble parfait ».

Acolytes

2 joueurs | environ 5 min

Deux joueurs répondent à un questionnaire et participent à un mini-jeu pour savoir quel est leur niveau d'affinité. Répondez à cinq questions à l'aide de la manette, puis jouez à un mini-jeu coopératif. Une fois que vous avez répondu à toutes les questions et que le mini-jeu est terminé, les joueurs obtiennent un score. Découvrez votre niveau d'affinité avec vos amis!.

Le balancier

1 à 2 joueurs | 5 à 15 min

Les joueurs placent des Mii de différentes couleurs sur les vergues correspondantes et essayent de ne pas faire chavirer le bateau. La taille des Mii peut être différente et dépend des résultats aux mini-jeux. Pourrez-vous relever le défi et placer 20 Mii sur les vergues du bateau sans les faire tomber à l'eau?

Ensemble parfait

1 à 2 joueurs | environ 15 min

Les joueurs forment des paires de Mii de même couleur, mais ce n'est pas si facile, car la couleur des Mii est cachée! Si un joueur se trompe et forme une paire de Mii de différentes couleurs, il perd un coeur. Lorsqu'un joueur perd tous ses coeurs, c'est à son adversaire de jouer. Pourrez-vous battre vos amis dans ce jeu de mémoire?

NINTENDO® GAME MANUAL

Vinm's Lair

Jeux de salon

Une sélection de jeux pour deux joueurs ou plus. Ces jeux utilisent la pièce dans laquelle vous vous trouvez comme terrain de jeu!

Animalerie

2 à 4 joueurs | environ 5 min

Les joueurs doivent écouter attentivement les bruits d'animaux émis par le haut-parleur de chaque manette Wii Remote. Alignez les manettes Wii Remote sur une table ou sur le sol et essayez d'attraper celle qui émet le bruit de l'animal à l'écran. Le premier joueur à attraper la bonne manette Wii Remote gagne un point. Soyez le premier joueur à marquer trois points pour remporter la victoire dans cette cacophonie animalière!

Important :

- Ce jeu peut se jouer avec 2 à 4 manettes Wii Remote, quel que soit le nombre de joueurs.
- Avant de jouer à ce jeu, assurez-vous que le volume des manettes Wii Remote n'est pas à zéro.
- Lorsque vous placez les manettes Wii Remote sur une table ou sur le sol, retirez la dragonne.

Cachette

2 à 4 joueurs | environ 15 min

Un cacheur dissimule une ou plusieurs manettes Wii Remote dans la pièce, puis les chercheurs doivent les trouver avant la fin du temps alloué. Le chercheur qui trouve une manette Wii Remote doit appuyer sur le bouton A après l'avoir découverte. Pendant la phase de recherche, les manettes Wii Remote cachées émettent un son toutes les 10 secondes. Des points sont attribués au cacheur en fonction du temps mis par les chercheurs pour trouver la ou les manettes Wii Remote. Trouvez la meilleure cachette pour remporter la partie!

Important :

- Ce jeu peut se jouer avec 1 à 4 manettes Wii Remote, quel que soit le nombre de joueurs.
- Avant de jouer à ce jeu, assurez-vous que le volume des manettes Wii Remote n'est pas à zéro.
- Ne placez pas la manette Wii Remote dans un endroit inaccessible, dangereux, chaud, humide ou encore sur une surface instable ou sous un objet lourd.
- Si une manette Wii Remote est placée trop loin de la console Wii, il se peut que le son soit interrompu.
- Si une manette Wii Remote est placée trop loin de la console Wii, la connexion peut être interrompue. Si cela se produit, rapprochez la manette Wii Remote de la console Wii et appuyez sur un bouton.

Ça va sauter!

2 à 4 joueurs | environ 5 min

Les joueurs se passent la manette Wii Remote avec précaution (représentée par une bombe à l'écran) sans la secouer. Le premier joueur regarde l'écran pour savoir quel bouton il doit maintenir enfoncé avant de passer la manette Wii Remote au joueur suivant qui à son tour doit maintenir un bouton enfoncé, avant de la passer. Si vous manipulez la manette Wii Remote trop brutalement, si vous appuyez sur le mauvais bouton ou si vous relâchez un bouton trop tôt, la bombe explose. Le compte à rebours est lancé alors ne vous trompez pas ou le résultat pourrait bien être explosif!

Important :

- Une seule manette Wii Remote est utilisée, quel que soit le nombre de joueurs.
- Avant de jouer à ce jeu, il est recommandé de monter le son de la manette Wii Remote et d'activer la fonction vibrations.
- N'utilisez pas la dragonne lorsque vous jouez à ce jeu.

NINTENDO® GAME MANUAL

Virgin's Lair

Esprit vif

2 à 4 joueurs | environ 5 min

Les joueurs se passent la manette Wii Remote après avoir dit un mot correspondant à une catégorie donnée. Appuyez sur le bouton Ⓐ après avoir dit un mot, puis passez la manette Wii Remote au joueur suivant. Si le joueur qui reçoit la manette Wii Remote pense que le joueur précédent s'est trompé, il peut appuyer sur le bouton 2 et rendre la manette Wii Remote à ce joueur. Si vous ne dites pas un mot correct dans le temps alloué, la bombe explose et vous perdez la partie!

Important :

- Une seule manette Wii Remote est utilisée, quel que soit le nombre de joueurs.
- Avant de jouer à ce jeu, il est recommandé de monter le son de la manette Wii Remote et d'activer la fonction vibrations.
- N'utilisez pas la dragonne lorsque vous jouez à ce jeu.

Note : Pour configurer le volume et la fonction vibrations de la manette Wii Remote, accédez au menu Paramètres de la manette Wii Remote via le menu HOME.

Kan-di-ra-ton

3 à 4 joueurs | environ 5 min

Les joueurs s'affrontent pour déterminer qui en sait le plus sur un joueur donné appelé l'ami. Choisissez un joueur pour être l'ami. Répondez ensuite à cinq questions à l'aide de la manette ✛. Devinez les réponses de l'ami pour gagner des points. Gagnez le plus de points pour remporter la partie!

Important :

- Le nombre de manettes Wii Remote doit correspondre au nombre de joueurs.
- Le joueur sélectionné pour être l'ami ne prend pas part à la compétition.

Mini-jeux

Sélectionnez MINI-JEUX dans le menu principal pour jouer à une sélection de mini-jeux. La durée et la difficulté des mini-jeux varient. Jusqu'à quatre joueurs peuvent participer suivant les jeux.

Note : Certains modes de jeu de cette catégorie sont débloqués une fois que certaines conditions sont satisfaites.

Libre

1 joueurs | environ 5 min

Utilisez l'écran de sélection des jeux pour choisir celui auquel vous souhaitez jouer.

Bataille

1 à 4 joueurs | 5 à 30 min

Affrontez d'autres joueurs pour découvrir qui est le meilleur!

Solo

1 à 4 joueurs | 15 à 60 min

Relevez un à un les défis de ce parcours pour atteindre l'objectif final.

Défis

1 à 4 joueurs | 5 à 30 min

Jouez aux jeux les plus ardus de Wii PARTY P 44.

NINTENDO® GAME MANUAL

Vimm's Lair

Liste des mini-jeux

Voici une liste de tous les mini-jeux que vous pouvez rencontrer en jouant aux Jeux de société et aux Jeux en duo. Vous pouvez également les sélectionner dans le menu Mini-jeux. Consultez les descriptions individuelles des jeux pour plus de détails sur la manière de jouer P 34.

Mini-jeux à 4 joueurs

- Course hippique
- Pas un cadeau!
- Coupe-O-thon
- Saut à ski
- Concours ViZou
- Traverse turbulente
- Éparpipièces
- Alunissage
- Prise du drapeau
- Jardin des zombies
- Et clic!
- Facteur chance
- Voie moutonneuse
- Plumes magiques
- Droit au but
- S…coupe!
- Trou d'un coup
- Cachotterie
- Labyrouette
- Évacu-action
- Astrohéro
- Chrono parfait
- Désordre
- Tonne-oh!
- Roule ta boule!
- Boom tropical
- Summum!
- Perles rares
- La mailloche
- Géocroiseur
- Singeries
- Triplet
- Vedettariat
- Photo-génie!
- Frimousses
- Choix brillant
- Mire à dos
- Mus-k-lé
- Mesure aveugle
- Ballon buggy
- Balade risquée

Mini-jeux à 1 contre 3

- Plouf! À l'eau!
- Katastrophe
- Parade de fruits
- Posaérobique
- Coucou!

Mini-jeux à 1 contre 1

- Tout compte fait
- Joyeux bûcherons
- Livraison rapide!
- Bon berger
- Zap! Zap!
- Saute! Saute!
- Dégaine, cowboy!
- Ballon buggy
- Course au drapeau
- Labyroule
- Salade de fruits

Mini-jeux à deux en équipe

- La cueillette
- Assemblage
- Rame extrême
- Peur bleue
- Tir-o-panier
- Équiballant
- Porte-à-porte
- Bonne pêche!
- Pif! Paf! Pouf!
- Tandem aérien
- Rive-à-rive
- Sauve-qui-peut!
- Conquête cosmique
- Attrape-souris
- ViZou
- Pouce vert
- Bobsleigh
- Corde à sauter
- Défi du donjon
- Parcours versicolore
- Trèflerie
- Usinabananes

Mini-jeux en mode défi

Les mini-jeux les plus difficiles de Wii PARTY. Relevez les défis pour être le meilleur!

Note : Certains mini-jeux de cette catégorie sont débloqués une fois que certaines conditions sont satisfaites.

- Voisins, voisines
- Direction jardin
- Trèflerie
- Pas un cadeau!
- Équiballant
- Usinabananes
- Binettes

NINTENDO® GAME MANUAL

Vinn's Lair

POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE TODO EL MANUAL DE OPERACIONES DE LA CONSOLA Wii™ ANTES DE USAR TU CONSOLA, JUEGO O ACCESORIO. ESTE MANUAL CONTIENE INFORMACIÓN DE SALUD Y SEGURIDAD IMPORTANTE.

INFORMACIÓN DE SEGURIDAD IMPORTANTE: LEE LOS SIGUIENTES AVISOS ANTES DE QUE TÚ O TUS HIJOS JUEGUEN VIDEOJUEGOS.

⚠ ADVERTENCIA – Ataques

- Algunas personas (aproximadamente 1 de cada 4000) pueden tener ataques o desmayos a causa de destellos o patrones de luz, y esto puede suceder cuando ven televisión o juegan videojuegos, aunque no hayan tenido un ataque previamente.
- Cualquier persona que haya tenido un ataque, pérdida de conocimiento u otro síntoma asociado a una condición epiléptica, debe consultar con un médico antes de jugar un videojuego.
- Los padres deberían observar a sus hijos mientras que estos jueguen videojuegos. Deje de jugar y consulte con un médico si usted o sus hijos tienen alquno de los siquientes síntomas:

Convulsiones	Contorsión de ojos o músculos	Pérdida de consciencia
Alteración en la visión	Movimientos involuntarios	Desorientación

- Para evitar la posibilidad de un ataque mientras juegue con los videojuegos:
  1. Siéntese o párese lo más lejos posible de la pantalla.
  2. Juegue videojuegos en la pantalla más pequeña que tenga disponible.
  3. No juegue si siente cansancio o necesita dormir.
  4. Juegue en una habitación bien iluminada.
  5. Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora.

⚠ ADVERTENCIA – Lesiones por movimiento repetitivo y vista cansada

Jugar videojuegos puede causar dolor en sus músculos, articulaciones, piel u ojos. Siga estas instrucciones para evitar problemas como tendinitis, síndrome del túnel carpiano, irritación de piel o vista cansada:

- Evite el juego excesivo. Los padres deben controlar que el modo de juego de los niños sea apropiado.
- Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora de juego, aun cuando piense que no es necesario.
- Si al jugar siente cansancio en las manos, muñecas, ojos o brazos, o si tiene síntomas como hormigueo, adormecimiento, irritación o tensión, deje de jugar y descanse por varias horas antes de empezar de nuevo.
- Si continúa teniendo alguno de estos síntomas o si siente otro malestar mientras o después de estar jugando, deje de jugar y consulte con un médico.

⚠ ATENCIÓN – Enfermedad de movimiento

Jugar videojuegos puede causar enfermedad de movimiento en algunos jugadores. Si usted o sus hijos se sienten mareados o con náusea al jugar videojuegos, dejen de jugar y descansen. No conduzca ni realice otra actividad pesada hasta sentirse mejor.

INFORMACIÓN LEGAL IMPORTANTE Este juego de Nintendo no ha sido diseñado para utilizarse con ningún aparato no autorizado. El uso de dicho aparato cancelará la garantía de tu producto Nintendo. La duplicación de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual domésticas e internacionales. Las "copias de respaldo" o "copias archivadas" no están autorizadas y no son necesarias para proteger tu programa. Los infractores serán sancionados.

REV-E

INFORMACIÓN DE GARANTÍA Y SERVICIO DE REPARACIÓN

REV-R

Es posible que solo necesites instrucciones sencillas para arreglar un problema de tu producto. En lugar de regresar a la tienda, visita nuestra página web en support.nintendo.com o llama a nuestro número de servicio al cliente al 1-800-255-3700. Este número está disponible de lunes a domingo, de 6:00 a.m. a 7:00 p.m., horario Pacífico (el horario puede cambiar). Si el problema no se puede resolver con la información de localización de averías disponible por internet o teléfono, se te ofrecerá servicio rápido de fábrica a través de Nintendo. Por favor, no envíes ningún producto a Nintendo sin comunicarte primero con nosotros.

GARANTÍA DE LA CONSOLA (HARDWARE)

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") garantiza al comprador original que la consola estará libre de defectos de material y fabricación por un período de doce (12) meses desde la fecha de compra. Si durante este período de garantía ocurre un defecto cubierto bajo esta garantía, Nintendo reparará o reemplazará la consola o componente defectuoso sin ningún costo.* El comprador original tiene derecho a esta garantía solamente si la fecha de compra se registra al momento de la venta o si el consumidor puede demostrar, a la satisfacción de Nintendo, que el producto fue comprado dentro de los últimos 12 meses.

GARANTÍA DE JUEGOS Y ACCESORIOS

Nintendo garantiza al comprador original que el producto (juegos y accesorios) estará libre de defectos de material y fabricación por un período de tres (3) meses desde la fecha de compra. Si un defecto cubierto bajo esta garantía ocurre durante este período de tres (3) meses de garantía, Nintendo reparará o reemplazará el producto defectuoso sin ningún costo.*

SERVICIO DESPUÉS DEL VENCIMIENTO DE LA GARANTÍA

Por favor, visita nuestra página de internet en support.nintendo.com, o llama a nuestro número de servicio al cliente al 1-800-255-3700 para obtener información sobre localización de averías y reparación, o para recibir opciones de reemplazo y costos.*

*En ciertos casos, puede ser necesario que nos envíes el producto completo, CON ENVÍO PREPAGADO Y ASEGURADO CONTRA PÉRDIDA O DAÑOS. Por favor, no envíes ningún producto a Nintendo sin comunicarte primero con nosotros.

LIMITACIONES DE LA GARANTÍA

ESTA GARANTÍA NO SE APLICARÁ SI ESTE PRODUCTO: (A) SE UTILIZA CON PRODUCTOS QUE NO HAYAN SIDO VENDIDOS NI ESTÉN AUTORIZADOS POR NINTENDO (INCLUYENDO, PERO SIN ESTAR LIMITADO A, APARATOS PARA AUMENTAR O COPIAR LOS JUEGOS, ADAPTADORES, PROGRAMAS, Y FUENTES DE ENERGÍA ELÉCTRICA); (B) SE UTILIZA CON PROPÓSITOS COMERCIALES (INCLUYENDO ALQUILERES); (C) ES MODIFICADO O FORZADO; (D) SE DAÑA POR DESCUIDO, ACCIDENTE, USO IRRAZONABLE O POR OTRAS CAUSAS NO RELACIONADAS A MATERIALES DEFECTUOSOS O ARTESANÍA; O (E) TIENE EL NÚMERO DE SERIE ALTERADO, BORRADO O QUITADO.

CUALQUIERA DE LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS APLICABLES (INCLUYENDO **LAS GARANTÍAS DE COMERCIABILIDAD** Y LA CONVENIENCIA PARA UN OBJETIVO CONCRETO) ESTÁN POR ESTE MEDIO LIMITADAS EN DURACIÓN A LOS PERÍODOS DE GARANTÍA DESCRITOS ANTERIORMENTE (12 MESES O 3 MESES, SEGÚN APLIQUE). NINTENDO NO SERÁ RESPONSABLE EN NINGUNA OCASIÓN POR DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES DEBIDO AL INCUMPLIMIENTO DE GARANTÍAS IMPLÍCITAS O EXPLÍCITAS. ALGUNOS ESTADOS NO PERMITEN LIMITACIONES ACERCA DE CUÁNTO DURA UNA GARANTÍA IMPLÍCITA, O LA EXCLUSIÓN DE DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES, POR LO TANTO, ES POSIBLE QUE LAS LIMITACIONES ANTES CITADAS NO TE SEAN APLICABLES.

Esta garantía te da derechos legales específicos. También puedes tener otros derechos, los cuales pueden variar de un estado a otro o de una provincia a otra.

La dirección de Nintendo es: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA, 98073-0957, U.S.A.

Esta garantía es válida solamente en los Estados Unidos y Canadá.

DOLBY PRO LOGIC II

Este juego se presenta en sonido surround Dolby® Pro Logic® II. Conecte su consola de juegos a un sistema de sonido con decodificación Dolby Pro Logic, Dolby Pro Logic II, o Dolby Pro Logic IIx para experimentar la emoción del sonido envolvente. Puede ser necesario seleccionar "Dolby Pro Logic II" a partir del menú de opciones de audio del juego.

NINTENDO® GAME MANUAL
Vimm's Lair

Contenido

Controles 49

Cómo empezar 51

Menú principal 53

Opciones del juego 55

Juegos en grupo 58

Juegos en pareja 60

Fiesta de juegos 61

Minijuegos 64

Modos de minijuegos 65

⚠ ATENCIÓN: USO DE LA CORREA DE MUÑECA

Utiliza la correa de muñeca para ayudar a prevenir lesiones a otras personas o daño a los objetos a tu alrededor o al Wii Remote en caso de que sueltes accidentalmente el Wii Remote durante el juego.

También recuerda lo siguiente:

- Asegúrate que todos los jugadores usen la correa de muñeca apropia damente cuando sea su turno.
- Nunca sueltes el Wii Remote durante el juego.
- Sécate las manos si te empiezan a sudar.
- Dispón de espacio suficiente a tu alrededor mientras que juegas y asegúrate que el sitio donde juegas está despejado de persona u objetos.
- Mantente a un mínimo de 3 pies de tu televisor.
- Usa la funda del Wii Remote.

Actualización del menú de la consola

La primera vez que insertes el disco en la consola Wii, esta comprobará si tienes el menú de sistema más reciente, y si es necesario, mostrará una pantalla de actualización del sistema Wii. Oprime “Aceptar” para proceder. Ten en cuenta que la consola Wii necesita la versión más actual del menú de la consola para poder reproducir este disco.

Cuando se actualice el menú de la consola, cualquier modificación (dispositivo o programa) no autorizada puede ser detectada, y el contenido no autorizado puede ser desactivado o eliminado, lo cual puede causar fallas inmediatas o atrasadas en la operación de la consola. Si no se acepta la actualización, este y otros juegos futuros pueden resultar inoperables en la consola. Nintendo no puede garantizar que los dispositivos o programas no autorizados sigan funcionando con la consola después de que esta o cualquier otra actualización de la consola Wii se lleve a cabo.

NINTENDO® GAME MANUAL

Vinny's Lair

Controles

El juego Wii Party utiliza el control Wii Remote. Si hay dos o más jugadores, conecta un control para cada jugador.

Nota: dependiendo de la situación, hay juegos en los cuales la cantidad de controles necesarios no sea igual que el número de controles usados.

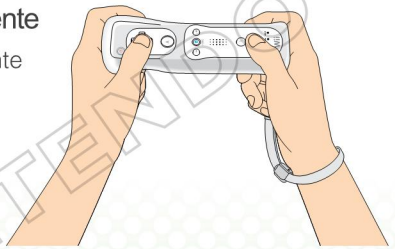
Cómo sujetar el control

Sujeta el control como se indica a la derecha.

Nota: para ver cómo se le coloca la funda al control Wii Remote, consulta el manual de operaciones de la consola Wii o el manual de la funda del Wii Remote.

Sujetar el control horizontalmente

El control se sujeta horizontalmente para poder jugar ciertos juegos.

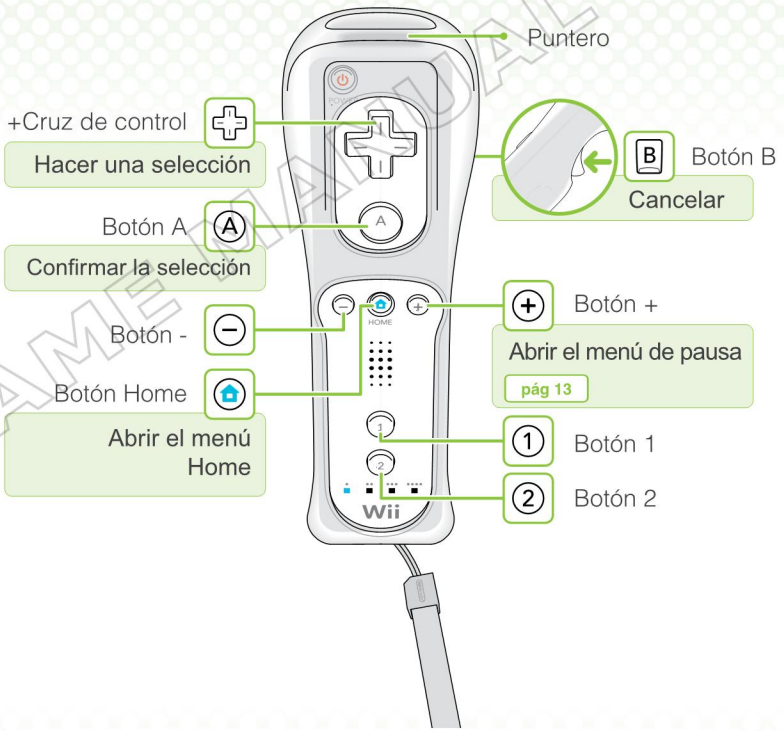


Nota:

• Hay ciertos juegos en el modo Fiesta de juegos pág 61-63 en los cuales se colocan los controles en el piso o sobre una mesa, o en los que se pasa un solo control entre varios jugadores. Ten cuidado de no dañar los controles al jugar este tipo de juego.

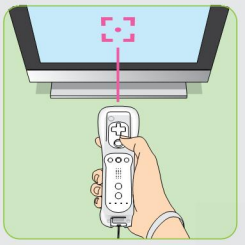
Control Wii Remote

Apunta con el puntero del control o mueve el cursor con ✣ para navegar los menús y oprime Ⓐ para elegir. Para regresar a la pantalla anterior, oprime Ⓑ o apunta a ✣ y oprime Ⓐ. Lee las instrucciones en pantalla para entender cómo se controla cada juego.



Apuntar

Apunta con el puntero hacia el lugar de la pantalla al que quieras apuntar. El puntero se usa para hacer selecciones en los menús y también como parte de ciertos juegos.



NINTENDO® GAME MANUAL

Vimm's Lair

Cómo empezar

Introduce el disco de Wii Party en la ranura para discos de la consola. La consola se encenderá automáticamente.

1 Pantalla de salud y seguridad

Al aparecer la pantalla de la derecha, lee las instrucciones y oprime Ⓐ.

Pantalla de salud y seguridad

2 Menú de Wii

Desde el menú de Wii, apunta al Canal Disco y oprime Ⓐ para ir a la pantalla del canal.

Nota: si no se muestra este canal en el menú, consulta la sección de actualización del menú de la consola pág. 48.

Menú de Wii

3 Pantalla del canal

Señala "Comenzar" y oprime Ⓐ. Verás la pantalla de la correa de muñeca.

Pantalla del canal

4 Pantalla de la correa de muñeca

Oprime Ⓐ al colocarte la correa de muñeca para ir a la pantalla del título.

Pantalla de la correa de muñeca

5 Pantalla del título

Oprime Ⓐ y Ⓑ para ir al menú principal pág. 53-54.

Pantalla del título

Jugar por primera vez

Cuando empieces el juego la primera vez, se creará un archivo de datos de guardado. Se necesitan dos bloques libres en la memoria de la consola para crear un archivo.

Sobre el archivo de datos

Toda la información de récords de juegos, clasificaciones etc. de cada Mii que participe en el juego se guardará en este archivo.
Cuidado: si se borra alguno de los personajes Mii de la consola o del Canal Mii, toda su información también será borrada.

Nota: los datos de guardado de este juego se pueden borrar desde la pantalla de gestión de datos bajo las "Opciones de Wii".

Nota: si deseas borrar un Mii sin perder sus datos, se puede transferir los datos de un Mii a otro. Después de borrar un Mii, escoge otro Mii al cual traspasar la información desde la pantalla de selección de Mii.

NINTENDO GAME MANUAL

Vinny's Lair

Menú principal

Escoge el juego que quieras jugar desde este menú. También encontrarás aquí los menús de “sugerencias”, “récords” y “minijuegos”.

Menú principal

Apunta o usa ✣ para elegir y oprime Ⓐ para confirmar tu selección.

Juegos en grupo pág. 58-59

Juegos en pareja pág. 60

Otros menús pág. 54

Fiesta de juegos pág. 61-63

Jugar

Señala un juego para ver la duración aproximada de una partida. Escoge el que desees jugar, elige el número de jugadores y oprime Ⓐ para continuar. Para ver las reglas de cada juego, consulta la página pág. 55-57.

Otras opciones del menú principal

Puedes elegir cualquiera de las siguientes opciones:

Sugerencias

Con la gran variedad de juegos que contiene Wii PARTY, a veces es difícil decidir. Responde a un par de preguntas sobre el número de jugadores y el tipo de juego, y verás algunas sugerencias interesantes.

Récords

Consulta las puntuaciones y los mejores tiempos de algunos juegos y minijuegos de Wii PARTY, como la Prueba de la amistad y el Barco balanza.

Minijuegos

Disfruta de cinco modos de juego pág. 65-66.

Consulta la página pág. 64 para ver los detalles de cada modo distinto.

NINTENDO® GAME MANUAL

Vinn's Lair

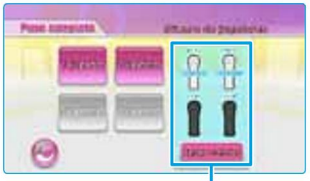
Opciones del juego

Antes de comenzar una partida, puedes elegir el número de jugadores y los personajes Mii que participarán. Al acabar el juego, se mostrarán los resultados y los récords (solo en determinados juegos).

1 Elegir el número de jugadores

Elige cuántas personas van a participar. El número de jugadores depende de las reglas de cada juego y del número de controles conectados.

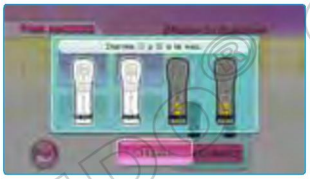
La palabra “Conectado” aparecerá sobre el icono de cada control que esté conectado.



Controles Wii Remote

Agregar controles

Selecciona “Agregar controles” si quieres agregar un control para jugar. Oprime los botones ① y ② a la vez en cada control que quieras agregar. Cuando el color del icono del control se vuelva blanco, la sincronización se habrá completado.



Nota: también se puede conectar un control en el menú Home.

2 Elegir un Mii™

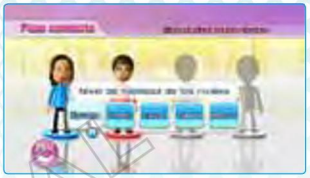
Elige el personaje que quieras que te represente. Puedes elegir entre los Mii que estén guardados en la consola Wii o los Mii invitados.

Nota: para obtener más información acerca de cómo agregar personajes Mii a la consola Wii, consulta el capítulo“El Canal Mii™” del manual de canales y configuración de la consola Wii.

Nota: no se podrán elegir los personajes Mii que estén asignados a un Wii Remote.

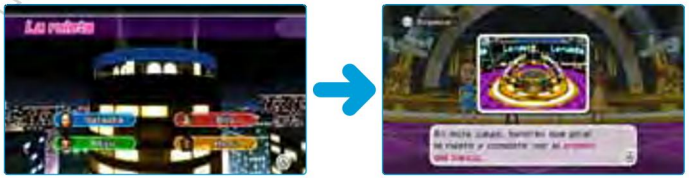
3 Elegir el nivel de habilidad de los rivales y el nivel de dificultad

Los jugadores controlados por la consola se agregan automáticamente en función del número de personas que vayan a jugar y del número total de jugadores que se necesiten. Cuando se requieran jugadores controlados por la consola, tendrás que determinar su nivel de habilidad. En algunos juegos, también tendrás que seleccionar el nivel de dificultad y el número de rondas, series o puntos de la partida. Sigue las instrucciones que aparecen en pantalla para empezar a jugar.



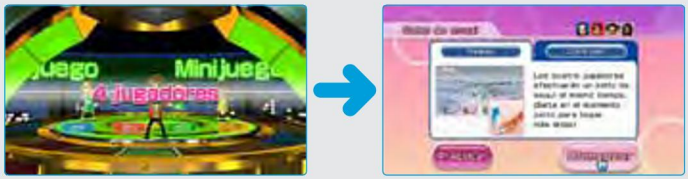
4 Comenzar la partida

La primera vez que comiences un juego se explicarán las reglas. A partir de entonces, podrás elegir si quieres volver a leer la explicación o no. Cuando la estés leyendo, podrás omitirla si oprimes ⊖.



Acerca de los minijuegos

En algunos de los modos de juego podrás jugar a minijuegos. Selecciona “Reglas”para ver una explicación del minijuego, o “Controles” para saber cómo jugar. Cuando quieras continuar, elige “Comenzar”.

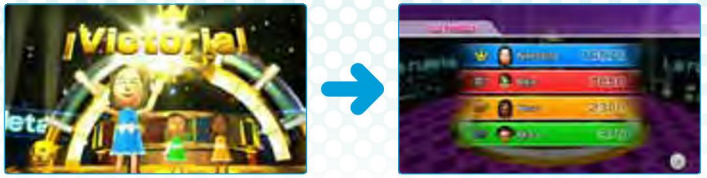


NINTENDO GAMES MANUAL

Virgin's Lair

5 Puntuaciones y récords

Al acabar la partida, se mostrará la pantalla de resultados. Oprime Ⓐ para continuar y pasar a la pantalla de récords (solo en determinados juegos).



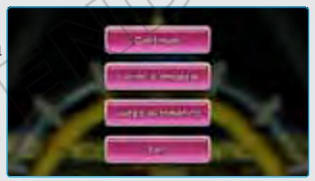
6 Acabar la partida

Después de ver los resultados y los récords, aparecerá una pantalla como la que se muestra a la derecha. Si quieres volver a jugar con los mismos ajustes, elige “Jugar de nuevo”. Para regresar a la pantalla de selección de juegos que se indique, elige “Volver...”. Si empezaste la partida después de recibir una sugerencia pág. 54, podrás volver a la pantalla de sugerencias y elegir otro juego.

Nota: la pantalla que aparece a la derecha puede variar según el modo de juego.

Menú de pausa

Oprime ⊕ durante una partida para abrir el menú de pausa. Para seguir jugando, vuelve a oprimir ⊕ o selecciona “Continuar”.



Continuar	Reanuda el juego o el minijuego actual.
Volver a empezar	Comienza el juego o el minijuego actual desde el principio.
Juego automático	Asigna jugadores a la consola Wii. Esta opción solo está disponible en el modo Fiesta de juegos y puede activarse para todos los jugadores, con excepción del jugador 1.
Salir	Abandona la partida y vuelve a la pantalla de selección de juegos. Si sales, no podrás retomar el juego desde el punto en el que te encuentres.

Juegos en grupo

Aquí encontrarás una selección de juegos para que compitas con hasta tres jugadores más.

Indica el número de jugadores.
Indica la duración aproximada del juego.

Isla Aventura

de 1 a 4 jugadores | 45 min aprox.

¡Lanza los dados y recorre una exótica isla transformada en tablero! Al comienzo de cada ronda, habrá un minijuego para decidir el orden del turno de cada jugador. Los jugadores que acaben entre el primer y el tercer puesto recibirán un dado de bonificación que podrán tirar junto con el dado normal durante su turno. ¡Ganará quien llegue en primer lugar a la cima y se apodere del tesoro!

Gira mundial

de 1 a 4 jugadores | 60 min aprox.

¡Saca el pasaporte y embarca en una apasionante vuelta al mundo en la que destaparás cartas para llegar a cada destino! Con las monedas que ganes en los minijuegos, podrás comprar cartas de transporte y recorrer largas distancias por tierra, mar y aire. Antes de llegar a un destino, ¡asegúrate de tener al menos diez monedas para poder tomar una foto de recuerdo! Cuando hayan transcurrido diez rondas comenzarán las rondas extra, que terminarán si un jugador llega a un último destino o cuando hayan pasado otras diez rondas. ¡Quien reúna más fotografías al acabar la partida podrá volver a casa con la cabeza bien alta y la victoria en el bolsillo!

NINTENDO® GAME MANUAL
Vinm's Lair

2 x 3

de 1 a 4 jugadores | 30-45 min aprox.

¡Elije uno de los cuatro personajes Mii del centro, cámbialo por uno de los tuyos e intenta formar líneas de tres Mii vestidos delmismo color! Cuando un jugador logre dos líneas con tres Mii del mismo color, la serie acabará y se anunciarán los puntos conseguidos. La puntuación variará según las diferentes combinaciones de Mii obtenidas. Quien tenga más puntos al acabar todas las series será quien gane la partida.

La ruleta

de 1 a 4 jugadores | 45 min aprox.

¡Gira la rueda por turnos, prueba tu suerte y acumula todas las monedas que puedas! Dependiendo de en qué casilla caigas, recibirás o perderás monedas, se agregarán monedas al premio, o habrá un minijuego para decidir quién se lleva la recaudación del banco. Tras diez rondas, la partida entrará en muerte súbita hasta que alguien se gane el premio. Si pasan diez rondas extra sin que nadie lo obtenga, habrá un último minijuego para decidir quién se lleva el premio. ¡Con un poco de suerte, el premio será tuyo!

Bingo

de 1 a 4 jugadores | 15 min aprox.

¡Disfruta de una tradicional partida de bingo en la que los números se han cambiado por personajes Mii! Si cae una bola de minijuegos, habrá un minijuego al azar y quien gane podrá elegir el Mii que prefiera marcaren su cartón. ¡El primer jugador que complete una línea horizontal, vertical o diagonal cantará bingo y ganará la partida!

Juegos en pareja

Estos juegos están específicamente diseñados para dos jugadores, aunque se puede jugar al Barco balanza y a Emparejados con un jugador controlado por la consola.

Prueba de la amistad

2 jugadores | 5 min aprox.

¿Quieres saber cuánto encajas con un amigo? Responde a las cinco preguntas de la prueba de afinidad con la cruz de control y unan sus fuerzas en un minijuego en pareja para descubrir el grado de amistad que los une. Al acabar el minijuego, recibirán una puntuación que determinará su nivel de compatibilidad.

Barco balanza

1 o 2 jugadores | 5-15 min aprox.

¡Coordínense bien para colcar personajes Mii vestidos de diferente color en el palo correspondiente del mástil e intenten que ninguno acabe en el agua! Un minijuego pondrá a prueba su trabajo en equipo: si lo superan, los Mii tendrán el mismo tamaño. ¡Logren colocar 20 personajes Mii en el barco sanos y salvos, y demuestren que no son marineros de agua dulce!

Emparejados

1 o 2 jugadores | 15 min aprox.

¡El parque está repleto de personajes Mii vestidos de diferentes colores! Reunirlos en parejas del mismo color sería una tarea sencilla... ¡de no ser porque no podrás ver el color de cada Mii hasta que no lo selecciones! Cada vez que un jugador no acierte una pareja, perderá un corazón. Cuando se quede sin ninguno, será el turno de su rival. ¡Se necesita una buena memoria para tener éxito en este juego!

NINTENDO® GAME MANUAL

Vimm's Lair

Fiesta de juegos

¡Este modo incluye una selección de juegos para dos o más jugadores en los que la fiesta va más allá del televisor!

Sonidos animales

de 2 a 4 jugadores | 5 min aprox.

¿Crees tener un buen oído? ¡Pues alinea los controles en una mesa o en el suelo y escucha atentamente los sonidos que emite cada control para intentar recoger el del animal correcto antes que nadie! En cada ronda se otorgará un punto al jugador más rápido. ¡Libera tu instinto animal y obtén tres puntos antes que tus rivales para ganar!

Advertencias:

- Este juego requiere dos controles Wii Remote, pero se pueden usar hasta cuatro, independientemente del número de jugadores.
- Antes de jugar, asegúrate de que el volumen del control no esté ajustado al mínimo.
- Antes de colocar los controles en la mesa o en el suelo, quítales la correa.

Control escondido

de 2 a 4 jugadores | 15 min aprox.

Un jugador tiene que esconder uno o más controles en la habitación y los demás jugadores tendrán que encontrarlos antes de que el tiempo se agote. Cada vez que alguien encuentre un control, tendrá que oprimir Ⓐ para confirmarlo. Pero no te preocupes: durante la búsqueda, los controles emitirán un sonido cada 10 segundos para facilitar la tarea.

Advertencias:

- Este juego requiere un control Wii Remote, pero se pueden usar hasta cuatro, independientemente del número de jugadores.
- Antes de jugar, asegúrate de que el volumen del control no esté ajustado al mínimo.
- No escondas los controles en lugares inalcanzables, superficies inestables, sitios peligrosos, húmedos o calientes, ni debajo de objetos pesados.
- Si se colocan los controles demasiado lejos de la consola Wii, es posible que se interrumpa el sonido.
- Si se colocan los controles demasiado lejos de la consola Wii, es posible que se interrumpa la conexión. En caso de que esto ocurra, acerca el control a la consola y oprime cualquier botón.

Círculo explosivo

de 2 a 4 jugadores | 5 min aprox.

¡Pásense el control entre los jugadores como si fuera una bomba y traten de no agitarlo! En la pantalla se indicará qué botón hay que mantener oprimido mientras se sujete el control y, al pasárselo al siguiente jugador, éste tendrá que mantener oprimido un botón distinto durante su turno. Si se mueve demasiado el control, se oprime el botón equivocado o se suelta el botón antes de tiempo, la bomba explotará. ¡Tampoco es recomendable perder de vista el tiempo si no se quiere acabar volando por los aires!

Advertencias:

- En este juego se usa un solo control Wii Remote, independentemente del número de jugadores.
- Antes de jugar, se recomienda ajustar el volumen del control a un nivel adecuado y activar la función de vibración.
- En este juego no hay que ajustarse la correa del Wii Remote a la muñeca.

NINTENDO® GAME MANUAL

Vinn's Lair

Categorías explosivas

de 2 a 4 jugadores | 5 min aprox.

¡Presume tu amplio vocabulario en este juego en el que la emoción te puede volver loco! Oprime Ⓐ para pasar el control después de decir en voz alta una palabra relacionada con la categoría determinada al comienzo. Si quien reciba el control considera que el jugador anterior ha dicho una palabra que no pertenece a la categoría, puede oprimir 2 para devolvérselo. Cuando a un jugador se le agoten las ideas y no responda antes de que el tiempo llegue a cero... ¡la bomba explotará y habrá perdido la partida!

Advertencias:

- En este juego se usa un solo control Wii Remote, independiente mente del número de jugadores.
- Antes de jugar, se recomienda ajustar el volumen del control a un nivel adecuado y activar la función de vibración.
- En este juego no hay que ajustarse la correa del Wii Remote a la muñeca.

Nota: para ajustar el volumen y activar la función de vibración del control, selecciona “Configurar mandos de Wii” en el menú Home.

¿Cuánto me conoces?

de 3 a 4 jugadores | 5 min aprox.

¡Participa en tu propio concurso de televisión y comprueba quién es el que más conoce a uno de los otros jugadores! Una vez que decidan quién será el protagonista de la partida, los demás jugadores tendrán que responder a distintas preguntas con la cruz de control y tratar de predecir sus respuestas. Vencerá quien consiga más puntos al acabar el cuestionario.

Advertencias:

- En este juego se necesita un control Wii Remote para cada jugador.
- El jugador designado como protagonista no competirá en la partida.

Minijuegos

¡Los minijuegos más divertidos están a tu alcance! Selecciona “Minijuegos” en el menú principal para acceder a una completa recopilación en la que la duración, dificultad y número de jugadores variarán según el minijuego.

Nota: no podrás acceder a algunos modos de juego hasta que no los descubras.

Pase completo

de 1 a 4 jugadores | 5 min aprox.

¡Ve a la pantalla de selección de minijuegos para elegir el minijuego que quieras!

Batalla de rivales

de 1 a 4 jugadores | 5-30 min aprox.

¡Un concurso de minijuegos entre varios jugadores para llegar a lo más alto!

Odisea de uno

1 jugador | 15-60 min aprox.

¡Supera en solitario esta travesía cósmica repleta de minijuegos hasta llegar al cohete!

Desafíos

de 1 a 4 jugadores | 5-30 min aprox.

Si crees que los minijuegos ya no tienen secretos para ti... ¡aquí disfrutarás de los minijuegos más complejos de Wii PARTY pág. 66!

NINTENDO® GAME MANUAL

Vimm's Lair

Lista de minijuegos

Distintos juegos de Juegos en grupo y Juegos en pareja. También puedes acceder a ellos si vas a la pantalla de minijuegos. Para obtener más información acerca de cómo jugar a cada minijuego, consulta sus instrucciones en la pantalla de reglas pág. 66.

Minijuegos de 4 jugadores

- Alunizaje
- Arrebato de estrellato
- Bolas choconas
- Buscaperlas
- Camina y adivina
- Canción de cuna
- Carrera de caballos
- Carrera de obstáculos
- Carrera intergaláctica
- Carritos y globitos
- Columpio de la selva
- Cronómetro mental
- Cuadros y colores
- Desafío de golf
- Descenso tormentoso
- Disparejos
- Domina las dominadas
- El vil barril
- Equilibrio de regalos
- Evade al zombi
- Fotógrafo
- Fotógrafo canino
- Goles a montones
- Helicópteros rivales
- Juntos y revueltos
- Laberinto del revés
- Lucha intergaláctica
- Latas arriba
- Mii a la carta
- Mii rompecabezas
- Ovni infraganti
- Pica que pica
- Pillos con martillos
- Plumas al viento
- Puños fuera
- Rebaño revoltoso
- Reconfigura
- Retaguardia
- Salto de esquí
- Suerte pirotécnica
- Todos por la bandera
- Vías de la suerte

Minijuegos de 1 contra 3

- Aeróbics idénticos
- Las escondidas
- Frutas voladoras
- Troncazos
- Hombre al agua

Minijuegos de 1 contra 1

- Cuenta de pasajeros
- Tala con maña
- A toda pizza
- Atajo para abajo
- Sintonía sincronizada
- Plaza de rebotes
- Como borregos
- Duelo en vuelo
- Carrera a la bandera
- Pistoleros
- Memoria tutifruti

Minijuegos en pareja

- Aro a la flor
- Canastas de equipo
- Cruce de borregos
- Descenso polar
- Echa la cosecha
- Fuga frenética
- Laberinto de plátanos
- Latas arriba
- Mansión encantada
- Montaña revientaglobos
- Pareja estable
- Pesca2
- Puerta de la suerte
- Ratón ratero
- Remos extremos
- Robots en cadena
- Saltar la cuerda
- Tándem aéreo
- Templo del tesoro
- Trampas aéreas
- Tréboles escondidos
- Vínculo cósmico

Desafíos

Los minijuegos más difíciles de Wii Party. ¡Acepta el desafío!

Nota: no podrás acceder a algunos minijuegos hasta que no los descubras.

- Cuadros y colores
- Equilibrio de regalos
- Jardineros certeros
- Laberinto de plátanos
- Pareja estable
- Todos a casa
- Tréboles escondidos

NINTENDO® GAME MANUAL

Vinny's Lair